

1. 캐릭터 이름 : 이사니아 (광기를 뜻하는 라틴어로 스토리 설명 부분에 자세히 다룰 예정이나 간단하게 설명하자면 이 게임은 태어나자마자 저주받았다며 버림받았던 이사니아가 성장하고 성기사로서 전투와 모험을 다루고 있음 다크 RPG)

2. 캐릭터의 직업 : 성기사(근접 무기도 사용가능 하나 기본적으로는 빛의 스킬을 사용하게 된다.)

3. 캐릭터가 사용하는 주요 스킬 :

1. 빛의 일격 : 신에게 빌어 간단하고 기본적인 낮은 데미지의 빛 속성 데미지를 주는 스킬이다.

- 빛의 분노 : 신에게 간절하게 빌어 적의 수만큼 빛의 일격을 시전합니다.

쿨타임 없음/ 마나5소모

2. 응징 : 빛 속성 중간 데미지를 주고 일시적으로 적의 방어력을 감소시키는 스킬이다. 또한 일정확률로 빛의 일격을 빛의 분노로 강화 시키거나 일그러지는 빛을 강화해 시작 데미지를 강화한다.

쿨타임 5초 / 마나 10소모

3. 일그러지는 빛 : 도트형 기술로써 시작 데미지는 낮은 데미지의 빛 속성 데미지를 주고 암흑 속성의 큰 피해량을 5초에 걸쳐 주는 스킬이다. 일그러지는 빛에 공격당하고 있는 적에게 응징을 시전하면 일그러지는 빛이 퍼져 나간다.

쿨타임 없음 / 마나 1소모

4. 캐릭터의 외모와 성격 : 강인한 체격의 여성기사로 수도수비사령관으로 승급한 뒤에도 여타 기사와 달리 화려함과 거리가 멀고 딱 필요한 만큼의 무장과 전리품을 챙겨간다. 기사수여식 이후로 그녀의 뒤로 빛의 후광이 비치며 이 때문에 그녀를 따르는 하수인들도 있을 정도 허나 그녀는 귀찮기만 하다. 강단 있고 행동에 신념이 있어 뜻을 굽히지 않는 성격이나 그러한 성격과 힘 때문에 강력한 그녀도 본인을 내심 두려워한다.

5. 캐릭터의 배경 스토리 : 그녀는 태초부터 검은 후광을 가지고 태어나 저주받은 아이라 멸시받으며 생모에게 버려져 수도원에서 자라게 됐다. 수도원장의 뜻에 따라 그녀는 10살이 되던 해에 세례를 받았고 그 뒤로 그녀의 검은 후광은 사라져 검은 후광은 큰 문제가 아니게 여겨졌고 뛰어난 성적으로 신학교를 졸업하고 신앙심을 쌓았기에 누구도 그녀에게 탄지를 걸 수 없었다. 시간이 지나 그녀 스스로의 뜻을 따라 빛의 뜻을 이루기 위하여 성기사가 되기로 하였다. 그녀는 빠르게 성장했고 수도수비사령관까지 승급한 그녀에게 적 수가 없어 보였으나 사람들의 꿈 속에서 적들이 실체화되어 도시를 공격하게 되는데...그녀의 faith는 과연 어떻게 될 것인가

1) 던전 시놉시스

- 주제 : 도시 주민들 꿈 속에서 실체화된 적들을 물리치고 수도를 방위해야 함.

- 줄거리 : 도시 주민들의 악몽에서 각자 두려워하던 공포와 감정들이 실체화되어 주민을 지켜야 할 의무와 빛과의 약속을 지키기 위해 이사니아는 공포와 감정에 신앙심과 신념으로 맞서 싸워야 한다. 현재로서 최종목표는 수도를 방위하는 것이 최종목표이다.

- 등장인물 : 주민1, 주민1의 악몽, 주민2, 주민2의 악몽, 주민3, 주민3의 악몽, 이사니아, 티메오

2) 던전의 주요 특징

이사니아는 빛의 힘을 이용해서 주민들의 악몽을 물리치거나(악의 권능이 주어진다.) 정화(주민의 정신 데미지x, 주민이 어떤 악몽에게 잡혔는지 따라 정화법이 다르다., 정화 할 때마다 신의 권능이 주어진다.)할 수 있다. 이사니아는 스테이지별로 주민들의 정신 데미지에 따라 보상이 3등급으로 나누어지며 이는 악몽을 그냥 물리쳤느냐 빛의 힘으로 정화해 주민에게 정신 데미지가 없도록 했냐에 달렸다. 또한 주민들의 악몽 속이 실체화가 된 것이기 때문에 대부분의 건물이 불타고 이사니아 자신과 닳은 정체불명의 검은 그림자들이 도시 곳곳에 나타난다. 사실 현실세계의 수도는 멀쩡하다는 설정이다. 하지만 악몽 실체가 너무 오래 지속되면 실체가 현실을 덮어버려 게임이 끝나게 된다. 이사니아는 이점을 숙지하여 최대한 빠른 시간내에 악몽을 소탕하거나 주민들을 정화해야 할 것이다. 추가적으로 보상을 얻고 싶다면 hard 난이도를 도전해 최대 5개의 보상을 얻을 수 있다. Hard 난이도에서 몬스터의 체력과 공격력이 증가하고 방치될 수록 이성자원을 갉아먹는다. 이사니아는 이성수치라는 자원을 얻게 된다. 총 1000에서 시작하며 시간이 지날수록 이성자원은 점점 줄어든다. 이성자원이 모두 소모되면 이사니아는 악몽의 하수인이 되며 게임은 종료된다.

3) 등장 몬스터의 종류

1. 클라운디 : 검은 구름에 이빨이 흰히 보이게 웃고 있는 악몽이다. 기괴한 웃음 소리를 내며 이동속도가 빠르다. - 쉽게 처치 가능하다.

2. 오브 : 외눈박이 형태에 눈만 동그랗게 떠다닌다. 주변 악몽들에게 시야를 공유해줄 수 있다. - 쉽게 처치 가능하다.

3. 러스티 : 강한 육체를 가진 악몽이지만 눈을 가지지 못 해 오브를 통해서 세상을 본다. - 평범하게 처치 가능하다. #오브가 있을시 어렵게 처치 가능하다.

4) 등장보스의 외모와 배경스토리 - 티메오 : "너의 공포가 보인다." 동그란 몸체에 수많은 눈과 땅속을 이용해 이동하는 많은 다리가 있다. 전설 속 성경에 봉인되었던 4감정의 악신 중 공포의 신이지만 어째서인지 봉인을 풀고 악몽을 통해 다시금 현신하였다. 봉인이 풀린 직후 이사니아를 바로 찾아왔으며 목적이 다분한 총공격을 펼치고 있다.